

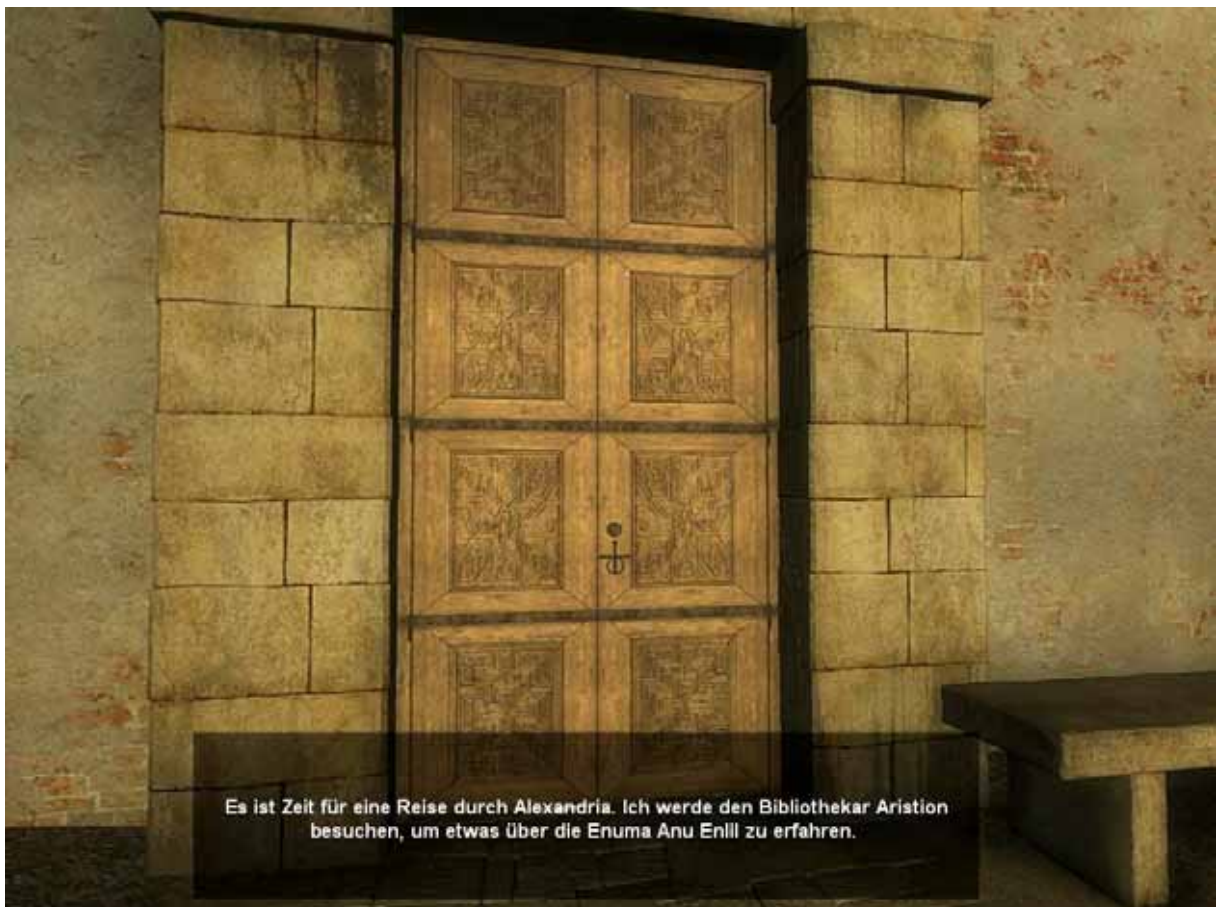
# KLEOPATRA

## SCHICKSAL EINER KÖNIGIN

### Lösungshilfe Teil 3

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

<http://www.gamepad.de/>



Wieder im Garten des Observatoriums drehen wir uns um u. gehen durch das Tor nach Babylon.

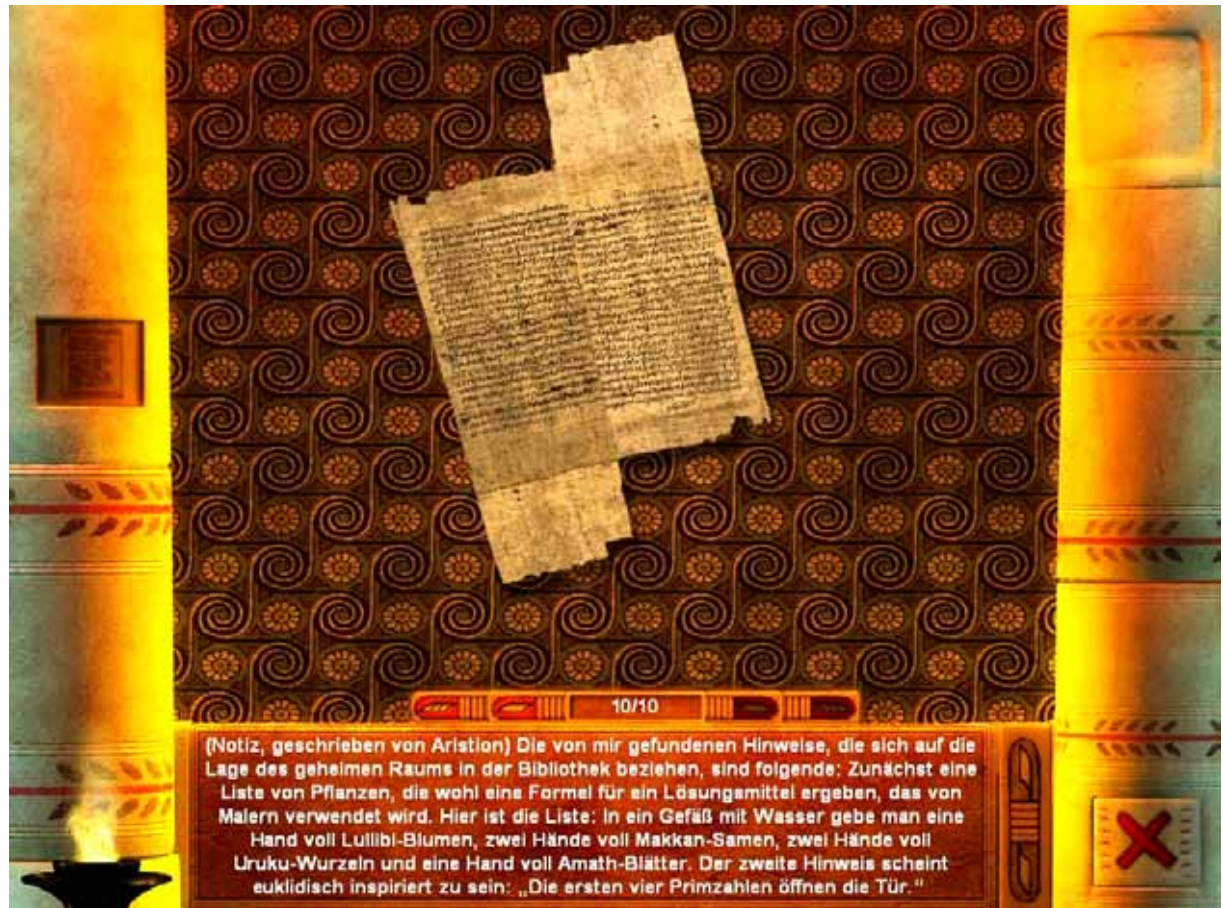
**Sollte das nicht gehen, haben wir hier etwas vergessen.**



Wir schleichen durch die Straßen u. kommen in den Garten der Bibliothek.



Hier ist alles voller Krokodile, wir nehmen die **Halskette** u. schauen uns die Kleiderfetzen an.  
Beides sieht aus als ob der Bibliothekar von den Krokodilen verspeist wurde.

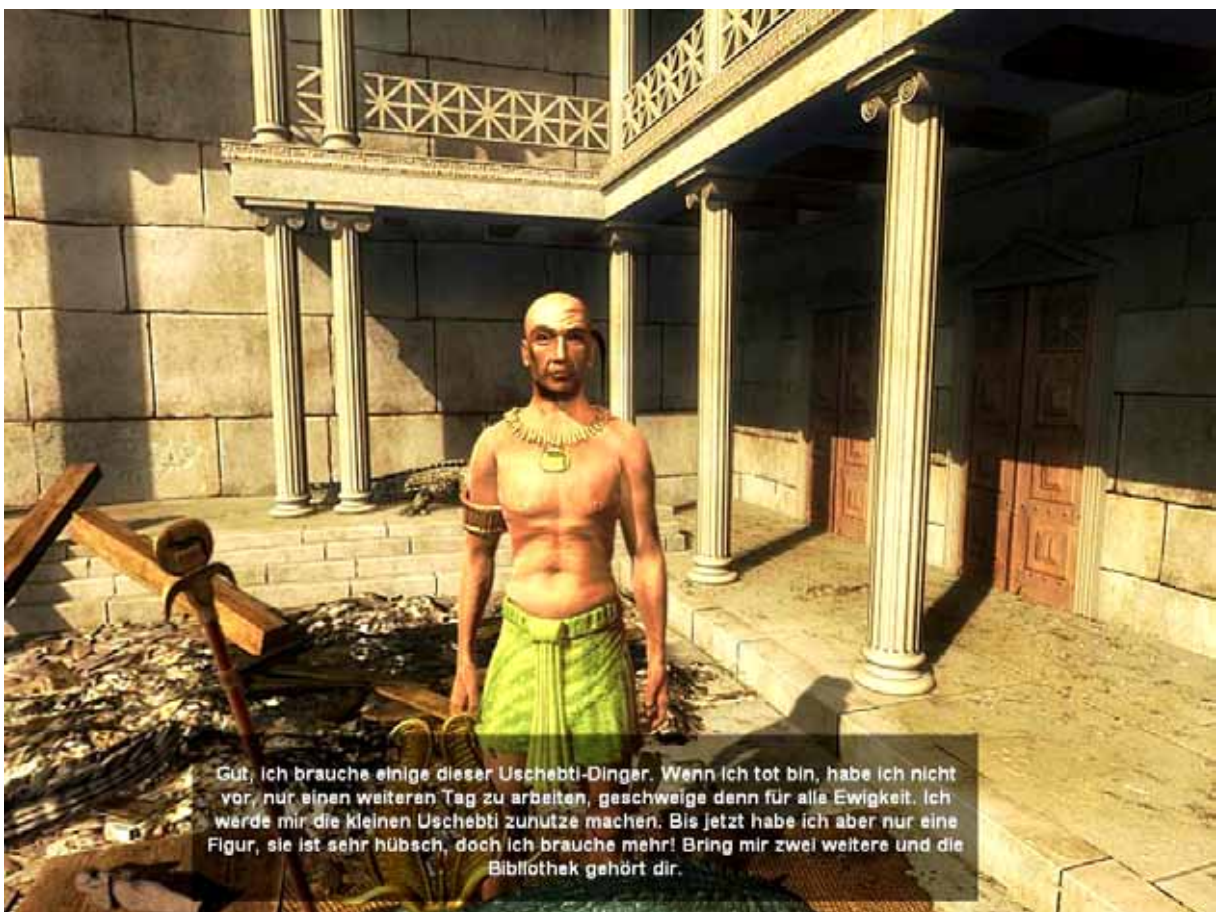


Nun schauen wir uns die zerbrochene Halskette genauer an, finden darin ein **Papyrus** u. lesen es aufmerksam.  
Jetzt gehen wir weiter zur Bibliothek.





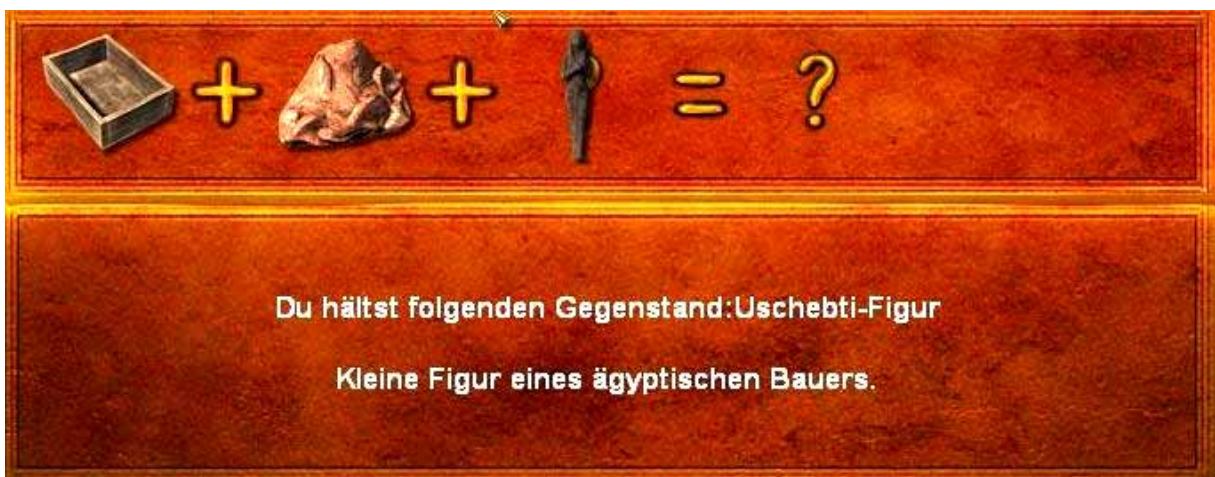
Hier sehen wir eine Figur von SOBEK dem Kriegsgott.  
Wir betrachten sie, ein Wächter erscheint u. wir  
unterhalten uns lange mit ihm.



Er würde uns gern, natürlich gegen eine kleine Gegenleistung, in die  
Bibliothek lassen.



Wir nehmen die **Uschebti-Figur** u. gehen in die Werkstatt  
(Karte benutzen)!



Hier verbinden wir die Kastenform mit dem Ton u. der Figur u.  
erhalten eine ungebrannte, **halbe Uschebti Gussform**.  
Das machen wir nochmals u. sind nun im Besitz  
einer **ungebrannten, kompletten Gussform**.  
Damit gehen wir zur Feuerstelle.



Hier nehmen wir einige Palmwedel u. legen sie in die Feuerstätte.  
Wir zünden sie an u. geben etwas Holzkohle dazu.



Nun legen wir die Gussform in die Glut u. brennen sie.



Ist das erledigt holen wir sie, natürlich mit Hilfe der Zange,  
wieder heraus!

Nun füllen wir die Gussform mit Ton, erhalten eine **Uschebti Figur** u.  
brennen sie.



Das machen wir 2x u. sind im Besitz von **3 Uschebti Figuren!**  
(Vorlage + 2 Gebrannte!)

**CD ROM & Softwareservice**  
*Kratz*

<http://www.gamepad.de/>



Damit geht es wieder zurück in den Garten der Bibliothek.

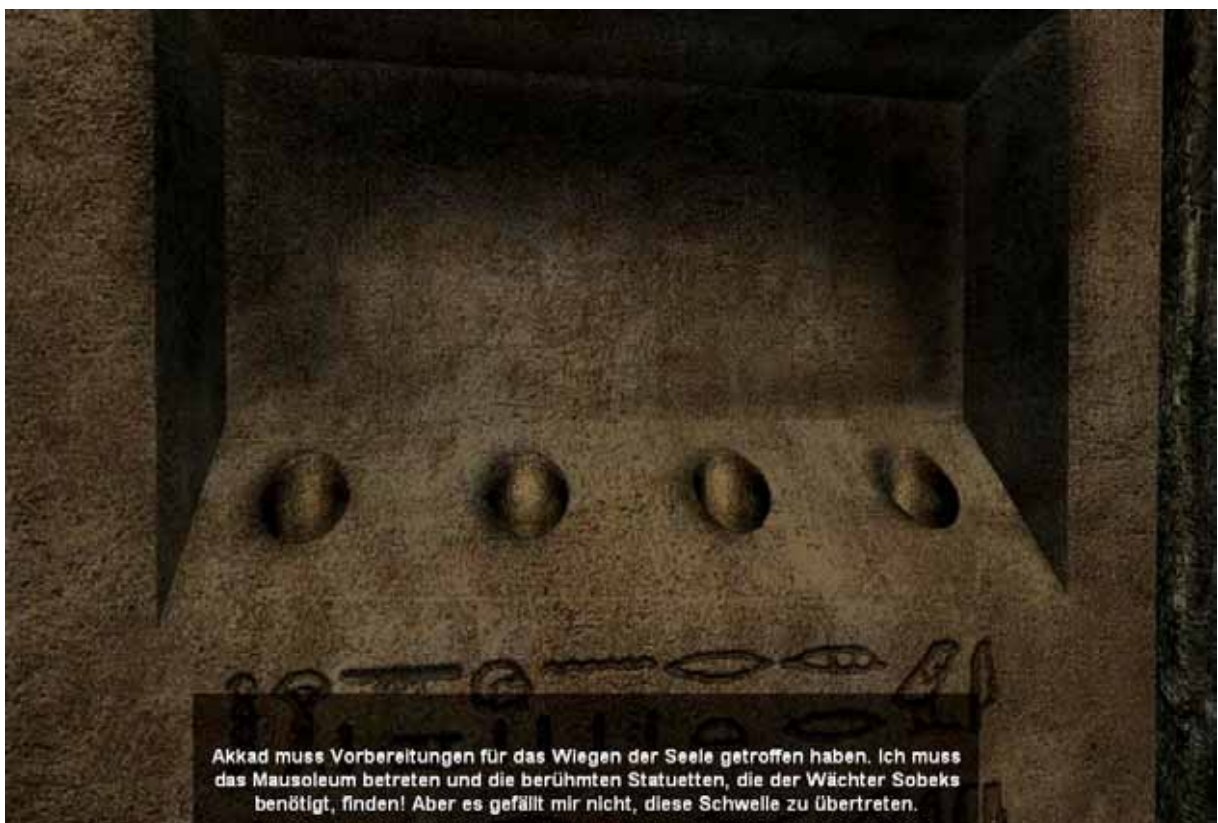


Hier stellen wir die Figuren auf den Tisch u. unterhalten uns mit dem Wächter.

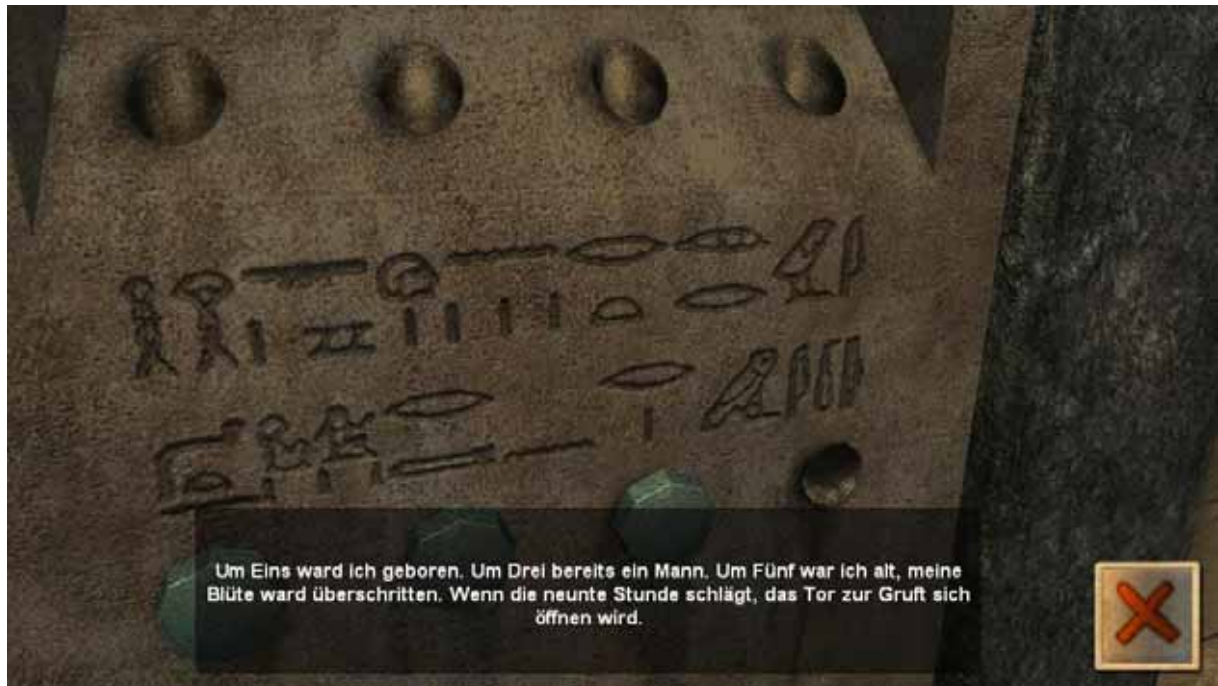




Leider reichen ihm unsere Bemühungen nicht, denn wir müssen ihm noch die Statuetten der 4 Gottheiten besorgen!  
Nun denn, gehen wir zum Mausoleum.



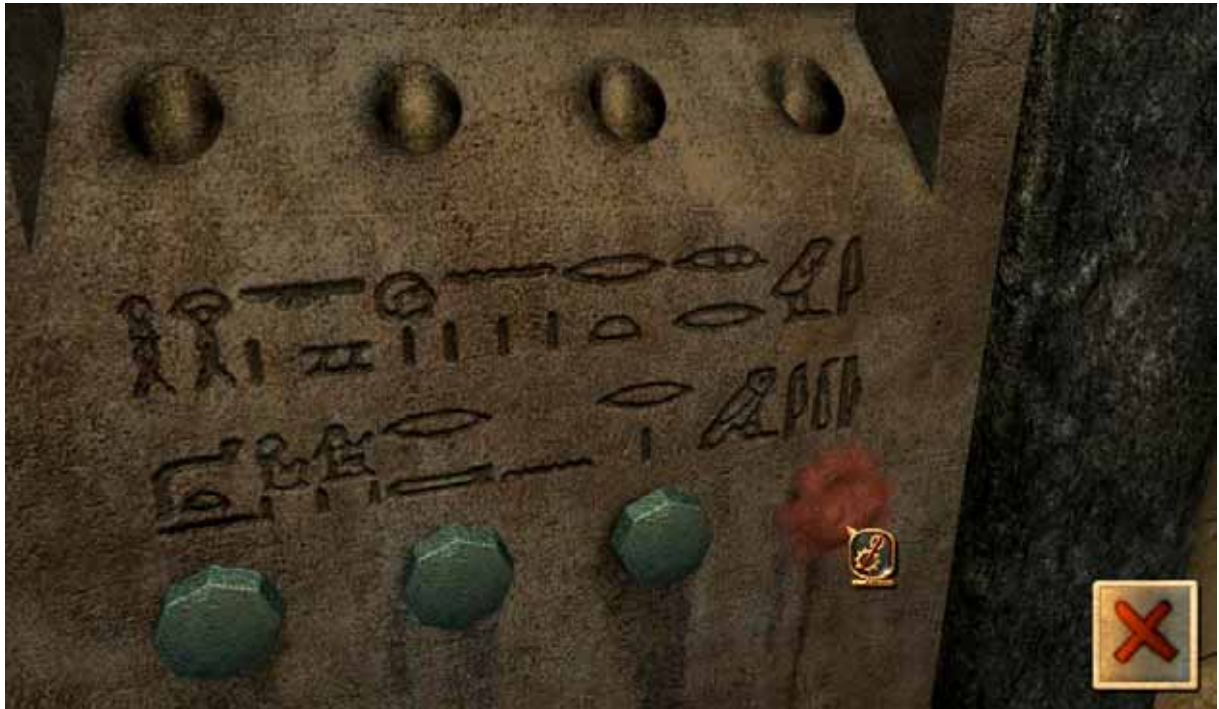
Und nun?



Um Eins ward ich geboren. Um Drei bereits ein Mann. Um Fünf war ich alt, meine Blüte ward überschritten. Wenn die neunte Stunde schlägt, das Tor zur Gruft sich öffnen wird.

**Hier steht etwas von 1 Uhr, 3 Uhr, 5 u. 9 Uhr!**





Wir verlassen die Stätte u. gehen nach rechts.  
Hier entfernen wir den Deckel der Klepsydra u. füllen sie  
**bis zu einer Stundenmarke.**



Nun gehen wir wieder zurück u. füllen das  
Wasser in die linke Öffnung.



So verfahren wir auch mit den 3, 5 u. 9 Einheiten!





Und wenn alles richtig ist, öffnet sich die Tür zum Mausoleum.  
Wir treten ein, benutzen unser „Feuerzeug“ u. es ward Licht!





Wir schauen uns um u. gehen nach rechts.



Hier stehen 3 große Steinvasen.  
Wir entfernen deren Deckel u. können je eine Statuette entnehmen.

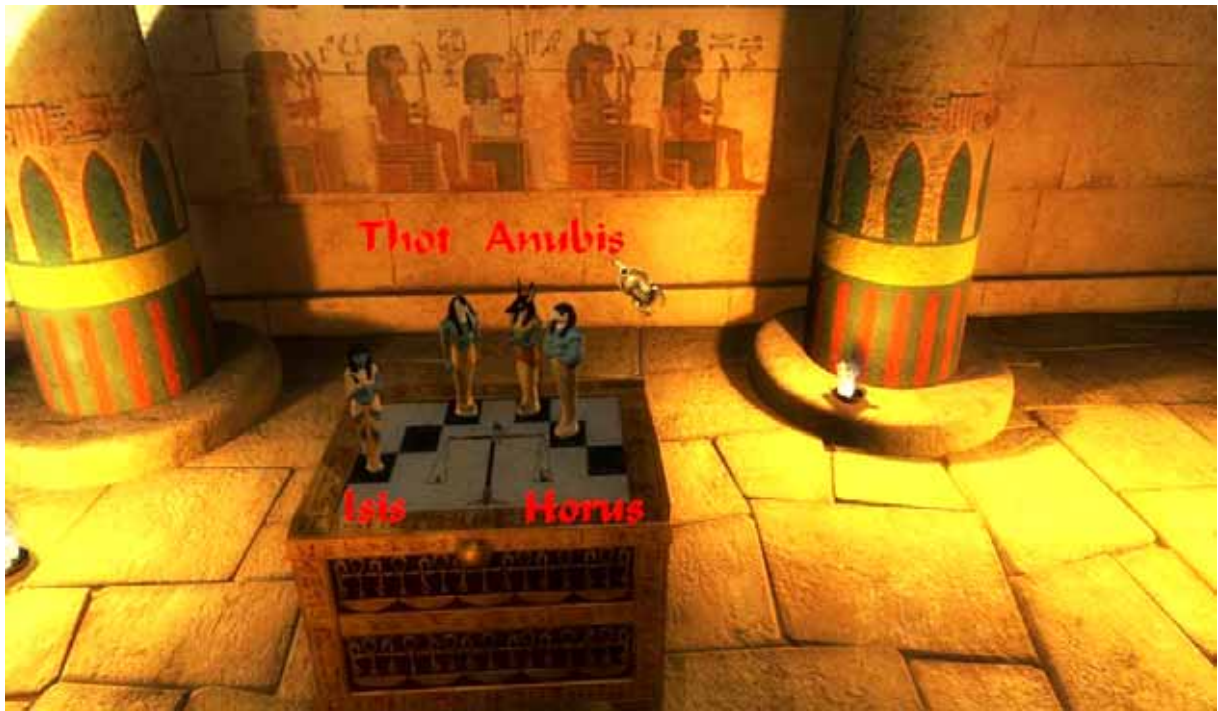


Isis, Frau von Serapis und Mutter von Horus.

Das wäre die **Statuette von ISIS**, von **THOD** u. von **ANUBIS**.  
Nun drehen wir die Deckel um u. finden noch eine  
**Statuette von HORUS**.



Jetzt gehen wir weiter nach links, schauen uns alles an u. postieren  
unsere Statuetten auf der Kiste.



Haben wir die richtige Position gefunden, stecken wir die Statuetten wieder ein u. gehen zur Bibliothek.



Hier stellen wir wieder die Statuetten auf die Kiste u. der Wächter verscheucht, sofern alles richtig ist, die Krokos.





Nun können wir ungehindert in die Bibliothek gehen u. uns umsehen.

## Teil 4